**Mészi - Interjú**

Mi volt az aminek a nehézségét leginkább alábecsültem?

Hát ide több dolog is van. Én egy elég egyszerű videó vágó programot csináltam végül, de eleinte az volt a tervem hogy az összes jeszk momentsbe beküldött videót fogom összevágni egymás után, na és ezt el is kellett engedni, mert a letöltést már nem is tudtam megcsinálni, az nagyon nehéznek tűnt. Úgyhogy végül egy ilyen graphhical user interface-t csináltam a videóvágó programhoz, ami azt tudta hogy megkérte a usert hogy válassza ki a saját gépén azt a mappát amiben a videók vannak, aztán válassza ki a videókat és ezeket összevágta, meg a user által választott zenét is alá vágta.

Ebben nekem egyrészt az volt utólag nehéz, hogy a különböző fájltípusú meg különböző méretű és felbontású képeket meg videókat hogy lehet úgy összeilleszteni hogy azkat a program ne torzítsa el, meg elég nehezen tudtam először összerakni fejben hogy a videó vágó programnak meg a user interface-nek hogyan kell egymáshoz illeszkednie, vagyis hogy a kódsorban milyen sorrendben kell lennie ezeknek, hogyha egymással párhuzamosan kell futnia.

Milyen kurzuson felszedett tudás skill volt nagy segítség?

Hát ide igazából az ilyen nagyon alapvető dolgokat tudnám mondani, hogy bár a videó vágó package meg a user interface package is teljesen új volt nekem, meg nagyon sok mindennek utána kellett néznem, de az ilyen legalapabb függvények meg iterációk kellenek ide is, és ha ezeket már nagyon sokat használtuk a kurzuson meg a logikáját már értem akkor ezekben már tök jól lehet őket használni valamennyi utánanézéssel.